

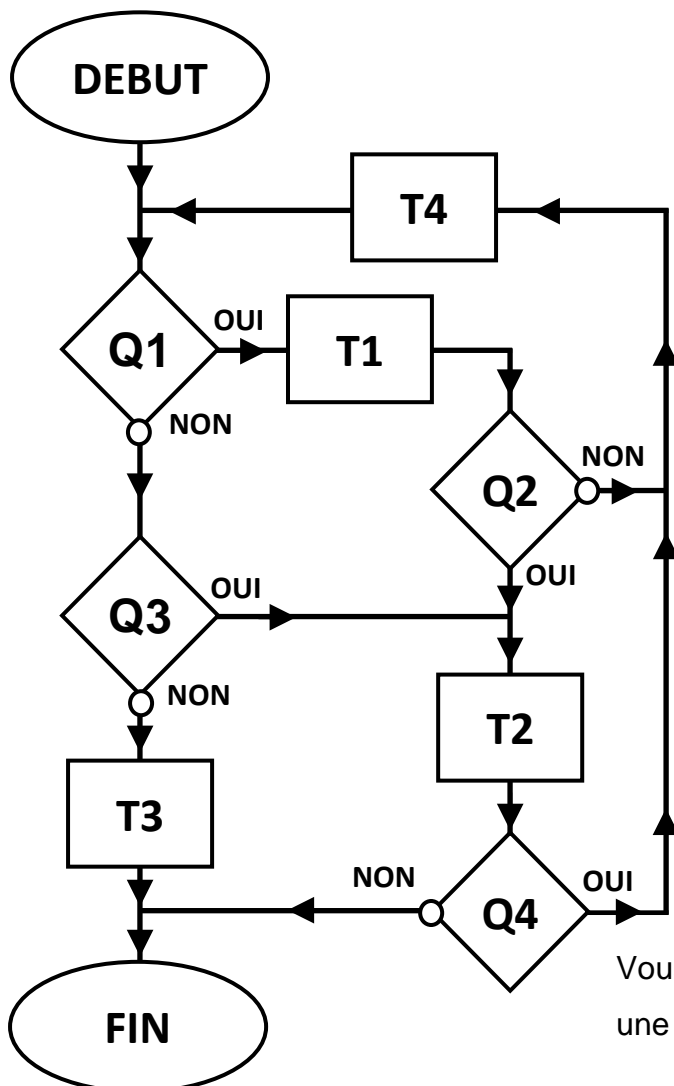
Un algorithme est un document qui présente de façon très précise comment résoudre un problème donné. Cette présentation se fait souvent en utilisant un **logigramme** car c'est un moyen simple d'y arriver, à condition d'être logique (logigramme  $\Leftrightarrow$  logique).

### Soyons donc logique !

Un logigramme, c'est un chemin à suivre. On commence à la case **Début**, on suit les flèches et normalement, à la fin du chemin, on arrive à la case **Fin**. Aucune possibilité de se tromper, pas besoin de réfléchir. On fait ce qu'on nous demande de faire seulement quand on nous le demande. Parfois, on nous pose une question et la réponse est forcément soit **oui** soit **non**.

Dans sa version de base, le logigramme utilise trois formes géométriques différentes : l'ovale pour le **début** et la **fin**, le losange pour les questions et le rectangle pour le travail à réaliser.

### A quoi ressemble un logigramme ?



Un logigramme, c'est un assemblage de ces différentes formes.

Le plus difficile est de trouver le début !

Ensuite, on progresse d'étape en étape en fonction des flèches.

Sur les losanges, parfois on trouve des petits ronds. Cela correspond forcément à la sortie NON.

On constate qu'en fonction des réponses, le chemin à suivre varie.

Par exemple, il y a le chemin **DEBUT, Q1, Q3, T2, Q4, T4, Q1, T1, Q2, T2, Q4, FIN**

En revanche, le chemin **DEBUT, T4** est impossible car de **DEBUT**, on ne peut pas aller directement à **T4**.

Dans les organigrammes que vous allez rencontrer, il ne sera jamais écrit **Q1** ou **T3**.

Vous trouverez une question dans les losanges et une action à réaliser dans les rectangles.

### Quel travail attend-on de vous ?

Volontairement un losange et/ou un rectangle seront laissés vides. Votre travail consiste tout naturellement à trouver ce qu'ils doivent contenir.